

台北海洋技術學院 數位遊戲與動畫設計系畢業門檻實施要點

101.11.28 101 學年度第 1 學期第 1 次系務會議訂定通過
102.01.16 101 學年度第 1 學期第 12 次系務會議修訂通過
102.11.27 102 學年度第 1 學期第 2 次校課程及校務發展會議訂定通過

- 一、 台北海洋技術學院 數位遊戲與動畫設計系(以下簡稱本系)為強化學生職場競爭，協助同學有效規劃學習目標，特訂定「台北海洋技術學院 數位遊戲與動畫設計系畢業門檻實施要點」(以下簡稱本要點)。
- 二、 本要點適用對象為本系大學部四技日間部學生。
- 三、 本要點所稱之畢業門檻，係指本系學生依規定應修習取得之學分外，另衡酌學生未來職場就業能力所需，訂定之相關檢核項目及標準。
- 四、 本系學生應具備下列條件，始能畢業：
 - (一)修滿本系規定之最低畢業學分；包含專業必修、專業選修、通識課程等。
 - (二)完成實務專題製作並公開發表展演。
 - (三)取得專業證照與競賽總點 10 點(含)以上，且證照類與競賽類之點必須各 1 點以上。本系採計之專業證照與競賽點數對照表請參見附表一。
- 五、 本系學生取得證照與競賽證明由指導老師簽認後，影本交由系辦公室存查。
- 六、 本系學生於四年級第一學期結束前繳交「畢業門檻檢核申請表」(附表二)並檢附相關證明文件，交至系辦公室進行畢業門檻審查。
- 七、 專業證照與競賽點若未達畢業門檻規定者，須於在學期間符合下列兩項規定，始可畢業：
 - (一)修讀相關證照與競賽輔導課程一次，但該學分不列入畢業學分數採計。
 - (二)在學期間需完成校內外任一單位與本系相關領域之作品，且具獲得採用或公開展示之證明。
- 八、 本要點適用於 102 學年度(含)以後入學學生。
- 九、 本要點經系務會議通過，送教務會議通過後施行，修正時亦同。

附表一

台北海洋技術學院 數位遊戲與動畫設計系畢業門檻點數對照表

升學	研究所	國立	15	各公私立院校錄取通知
		私立	10	
證照/競賽	證照名稱	級數	點數	發證單位
政府機關證照	廣告設計	乙級	5	行政院勞工委員會
	圖文組版	乙級	5	行政院勞工委員會
	凡勞委會核發之與資訊及設計相關職類皆可認列	乙級	5	行政院勞工委員會
	凡勞委會核發之與資訊及設計相關職類皆可認列	甲級	10	行政院勞工委員會
	其他(凡核發單位為政府機構之資訊或設計類相關證照)		本系核定	其他政府機關核發之證照
國際證照	凡證照核發單位為國際認可並與本系專業相關之證照		本系核定	國際發證機構
	3Ds Max 國際證照		3	Autodesk
	ACA 國際證照		3	Adobe
	ACE 國際證照		8	Adobe
	Endiva Web Content Manager		2	Endiva
	Endiva Web Community Manager		5	
	Endiva Web Commerce Manager		8	
	Logic Pro Level One		5	Apple Certified Pro
	IClone 3D 動畫 Designer		3	Reallusion
	Minecraft 5	Level 1	2	Taiwan MATCC Authorized Certification Center
		Level 2	2	
		Level 3	3	
	Maya 國際證照	建模動畫	3	Autodesk
		視覺特效	5	
TQC	單科類 Photoshop、Flash、Dreamweaver	實用級	1	中華民國電腦技能基金會
		進階級	2	
		專業級	3	
TQC+	電腦繪圖概論與數位色彩配色 電腦繪圖設計 (Illustrator) 影像處理 (Photoshop) 動畫設計 (Flash) 網頁設計 (Dreamweaver)		3	中華民國電腦技能基金會
ITE	數位內容遊戲概論 遊戲企劃		3	中華民國電腦技能基金會

	遊戲美術			
--	------	--	--	--

比賽/級數	證照名稱	級數	點數	發證單位
國際競賽	得前三名		10	
	佳作或(等同佳作)		9	
	入選以上		8	
全國性競賽	第一名		6	
	第二名或第三名		3	
	佳作或(等同佳作)		2	
4C 數位內容 競賽	第一名		10	
	第二名或第三名		8	
	佳作或(等同佳作)		7	
新一代 設計展	金獎		10	
	銀獎或銅獎		8	
	特別獎		6	
	佳作		6	
	初賽優選與決賽入選		4	
	初賽入選		2	
時報金犢獎 / 4A 創意獎	金犢		10	
	銀犢或銅犢		8	
	佳作		6	
	初賽優選與決賽入選		4	
	初賽入選		2	
競賽報名	經指導老師簽名同意參加任何國內外多媒體設計等競賽報名並完成所有競賽程序		1	

說明：本表未列之競賽或證照，由本系系務會議開會核定點數。

附表二

台北海洋技術學院 數位遊戲與動畫設計系畢業門檻檢核表

畢業學分與校定畢業門檻				
畢業學分數		校定畢業門檻		導師簽名
☐ 完成		☐ 完成		
證照與競賽點數				
項次	證照或競賽名稱	取得點數	取得時間	指導老師簽名
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
審核結果				
☐ 通過審核		☐ 未通過審核 原因：		

申請人簽名：

系主任簽名：